

The Castles of Burgundy

AKCJE

- 1) **Weź 1 żeton włości z magazynu na planszy**
Wartość wybranej kości wskazuje numer magazynu, z którego możesz wziąć żeton.
- 2) **Umieść 1 żeton włości w swojej posiadłości**
Wartość wybranej kości wskazuje puste pole posiadłości, na którym możesz umieścić żeton.
- 3) **Sprzedaj towary**
Sprzedaj wszystkie towary *1 rodzaju* ze swojego składu towarów. Weź 1 grudkę srebra niezależnie od liczby towarów oraz 2/3/4 punkty za każdy sprzedawany żeton (dla 2/3/4 graczy).
- 4) **Weź robotników**
Wykorzystaj kość o jakimkolwiek wyniku, aby wziąć z zasobów ogólnych 2 żetony robotników.
- 5) **Kup żeton z czarnego magazynu**
Oprócz wykonania 2 akcji za pomocą kości, *raz* na turę możesz zapłacić 2 grudki srebra, aby zakupić 1 żeton z czarnego magazynu.

ŻETONY



Zwierzęta (jasnozielone)

Otrzymujesz punkty w liczbie równej liczbie zwierząt na dokładanym żetonie + liczbie zwierząt tego samego typu na tym samym *pastwisku*.



Zamek (ciemnozielony)

Natychmiast wykonaj dodatkową akcję, tak jakbyś posiadał dodatkową kość o wybranym przez siebie wyniku.



Kopalnia (szara)

Na koniec każdej fazy weź 1 grudkę srebra za każdą kopalnię w swojej posiadłości.



Statek (niebieski)

Weź *wszystkie* żetony towarów z dowolnego magazynu i umieść je w swoim składzie towarów.

Następnie przesuń swój znacznik na torze kolejności o 1 pole w prawo.

BUDYNKI (BEŻOWE ŻETONY)*

*Każdy z 8 rodzajów budynków może występować tylko raz w danym mieście!



Bank

Weź 2 grudki srebra.



Pensjonat

Weź 4 robotników.



Stolarnia

Weź 1 żeton budynku (beżowy) z dowolnego magazynu na planszy (poza czarnym).



Kościół

Weź 1 żeton kopalni, nauki *albo* zamku z dowolnego magazynu na planszy (poza czarnym).



Ratusz

Umieść w swojej posiadłości dodatkowy żeton włości z podręcznego magazynu.



Targowisko

Weź 1 żeton statku *albo* zwierząt z dowolnego magazynu na planszy (poza czarnym).



Skład

Sprzedaj 1 wybrany przez siebie *rodzaj* towarów ze swojego składu towarów.

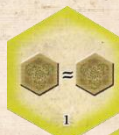


Strażnica

Zdobywasz 4 punkty.

The Castles of Burgundy

ŻETONY NAUKI (ŻÓLTE)



Zignoruj zasadę mówiącą, że w każdym mieście może znajdować się tylko 1 budynek danego typu.



Na koniec każdej fazy do każdej grudki srebra otrzymanej dzięki kopalni otrzymujesz dodatkowo 1 robotnika.



Otrzymujesz 2 grudki srebra zamiast 1 podczas akcji „Sprzedaj towary”.



Oprócz 1 grudki srebra otrzymujesz dodatkowo 1 robotnika podczas każdej akcji „Sprzedaj towary”.



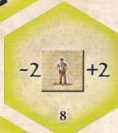
Po umieszczeniu w swojej posiadłości statku możesz wziąć żetony towarów z 2 sąsiadujących ze sobą magazynów zamiast z 1.



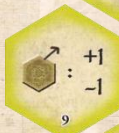
Możesz kupować żetony włości za grudki srebra ze wszystkich magazynów, nie tylko z czarnego (nadal obowiązuje limit 1 żetonu na turę).



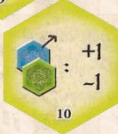
Otrzymujesz 1 punkt więcej za każdy punktowany w danym momencie żeton zwierząt (nie za każde zwierzę!).



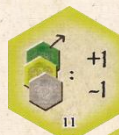
Możesz modyfikować wyniki na swoich kościach do +/- 2 oczek za każdy wykorzystany żeton robotnika.



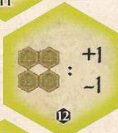
Możesz modyfikować o +/- 1 wyniki na kościach, których używasz do umieszczania w swojej posiadłości budynków (beżowe).



Możesz modyfikować o +/- 1 wyniki na kościach, których używasz do umieszczania w swojej posiadłości statków i zwierząt.



Możesz modyfikować o +/- 1 wyniki na kościach, których używasz do umieszczania w swojej posiadłości zamków, kopalń i żetonów nauki.



Możesz modyfikować o +/- 1 wyniki na kościach, których używasz do wzięcia dowolnego żetonu z magazynu na planszy.



Otrzymujesz dodatkowo 1 grudkę srebra za każdym razem, gdy wykonujesz z kości akcję „Weź 2 robotników”.



Otrzymujesz 4 żetony robotników zamiast 2 za każdym razem, gdy wykonujesz z kości akcję „Weź 2 robotników”.



Na koniec gry zdobywasz 3 punkty za każdy rodzaj towaru, z którego sprzedałeś co najmniej 1 żeton.



Na koniec gry zdobywasz 4 punkty za każdy wskazany na żetonie budynek, który znajduje się w twojej posiadłości.



Na koniec gry zdobywasz 4 punkty za każdy rodzaj zwierząt, który znajduje się w twojej posiadłości.



Na koniec gry zdobywasz 1 punkt za każdy sprzedany żeton towaru.



Na koniec gry zdobywasz 2 punkty za każdy żeton bonusowy, który posiadasz (bez względu na jego wielkość).